

Tobii Dynavox Gaze Viewer

ユーザーマニュアル



ユーザーマニュアル Tobii Dynavox Gaze Viewer

バージョン 2.0.1

08/2017

無断複写・転載を禁じます。

Copyright © Tobii AB (publ)

本文書のいずれの部分も、発行者の事前の書面による許可がない場合、形式、手段（電子、コピー、記録など）を問わず、複製、取得システムでの保存、または送信が禁止されています。

請求される著作権保護には、画面ディスプレイ、メニューなどの画面に表示されるソフトウェアプログラムから生成された素材を含む（ただしこれらに限定されない）、法律または地域法で許可されるか本書で付与された著作権保護可能な素材および情報のすべての形式および内容が含まれます。

本書に含まれる情報は、Tobii Dynavoxの所有物です。Tobii Dynavoxによる書面による事前の許可なく、全体または一部を問わず複製することを禁じます。

本書内で参照される製品名は、それぞれの所有者の商標や登録商標である可能性があります。発行者および著者は、これらの商標に対する権利を主張するものではありません。

本書の準備に際しては万全を期しておりますが、発行者と著者は、誤り、省略、あるいは本書に含まれる情報の使用や、プログラムとそれに付随するソースコードの使用により生じた損害賠償の責任を負いません。発行者と著者は、いかなる場合においても、本書より直接的または間接的に発生する、あるいは発生したと主張される利益の損失またはその他の商業上の損失の損害賠償に対し、一切の責任を負いません。

内容は予告なしに変更されることがあります。

本書の最新バージョンについては、Tobii DynavoxのWebサイト、www.TobiiDynavox.com をご覧ください。

目次

1	Tobii Dynavox Gaze Viewerについて	4
1.1	使用目的.....	4
1.2	システム要件	4
2	インストール、起動、およびライセンスの処理	6
2.1	Tobii Dynavox Gaze Viewerのインストール	6
2.2	ライセンスの処理	6
2.2.1	ライセンスのアクティブ化.....	6
2.2.2	ライセンスの無効化.....	7
2.3	初回起動時	7
2.4	Gaze Viewerソフトウェアの更新	7
3	Tobii Dynavox Gaze Viewerのアイコン	8
3.1	Tobii Dynavox Gaze Viewer Controllerのアイコン	8
3.2	Tobii Dynavox Gaze Viewerエディタ & 再生のアイコン	9
4	Tobii Dynavox Gaze Viewer の使用	11
4.1	Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller.....	11
4.1.1	視線と音声のレコーディング	11
4.1.2	視線のみのレコーディング	11
4.1.3	Live Gaze オン/オフの切り替え.....	11
4.2	Tobii Dynavox Gaze ViewerEditor & Playback.....	12
4.2.1	タイムラインの選択.....	13
4.2.2	画像またはビデオを保存	13
4.3	設定	13
5	Gaze Viewerの設定.....	14
5.1	データ収集	14
5.2	ライセンスマネージャ.....	14
5.3	アイトラッカー.....	15
5.3.1	[キャリブレーション]タブ	15
5.3.2	[高度な設定] タブ.....	18

1 Tobii Dynavox Gaze Viewerについて

1.1 使用目的

Tobii Dynavox Gaze Viewerは、プロフェッショナルが、Eye ControlとGaze Interactionを使用して、デバイスのセッションからビデオ、画像、および音声を保存できるようにする使いやすく強力なアプリケーションです。このアプリケーションは、ヒートマップと視線データのプロット、保存済みのビデオと画像、さらにはアプリケーションの上部にある「Live Gaze」データにより編集可能な再生を提供し、Eye Gazeの評価、クリニック、学業、読解、臨床などに関連する簡単なレポートを作成するのに必要な情報を提供します。

視線プロットは、画面全体のユーザーの目の動き、視線固定の表示です。視線プロットの各「点」は、ユーザーの視線の「固定」が画面の特定の点に登録されたときに描画されます。それぞれは、異なるサイズのドットと、固定のシーケンスに応じた数で表されます。視線プロットのドットの大きさは、ユーザーがその特定の場所にどのくらい留まり、停留しているかを示します。ドットが大きくなるほど、停留時間が長いことを示し画面の特定の場所に焦点を当てていることとなります。

ヒートマップは、ユーザーが最も多くの時間を費やしていた画面のさまざまな領域を表しています。ヒートマップが生成されると、時間の経過とともにユーザーが特定の領域に焦点を当てていることを示す画面の周りに緑色、黄色、橙色および赤色の着色領域が表示されます。色は緑色から黄色、橙色から赤色（順番に）に流動的にシフトします。ここで、緑色は画面のある領域に焦点を当てた最小時間を表し、赤色は領域に焦点を当てた最大時間を表します。したがって、赤色の領域はヒートマップの「ホットスポット」であり、ユーザーが最も集中している領域で最も関心の高い領域を意味します。

1.2 システム要件

コンポーネント	必要条件
コンピュータとプロセッサ	2.0ギガヘルツ (GHz) 以上のデュアルコアプロセッサ (推奨される最低要件)。
メモリ (RAM)	4ギガバイト (GB) の RAM (推奨される最低要件)。
ハードディスク	450メガバイト (MB) が利用可能。
USB	USB 2.0
Eye Trackingのソフトウェア互換性	<ul style="list-style-type: none">● Tobii Dynavox Gaze Interaction Software● Tobii Dynavox Gaze Point● Tobii Dynavox Windows Control
オペレーティングシステム	Tobii Dynavox Gaze Viewerは32ビットおよび64ビットバージョンのMicrosoft Windowsオペレーティングシステムで動作します。64ビットバージョンのWindowsオペレーティングシステムでTobii Dynavox Gaze Viewer 32ビットを実行すると、Windowsオペレーティングシステムの32ビットレイヤーでプログラムが実行されます。 <ul style="list-style-type: none">● Windows 7 (32ビット¹または64ビット²)● Windows 8.1 (32ビットまたは64ビット)● Windows 10 (32ビットまたは64ビット)
.NETバージョン	4.5
アイトラッカー	Tobii Eye Trackingコアソフトウェアをサポートする、Tobii DynavoxまたはTobii Techのアイトラッカー。
その他の要件と考慮事項	ライセンス認証のため、インターネット接続が必要。
Tobii Eye Trackingコアソフトウェア	バージョン2.8以降。
1. Gaze Interaction Softwareと併用の場合 2. Gaze Interaction SoftwareまたはWindows Controlと併用の場合	

レコーディングには、500 MBの空きディスク容量とビデオファイルを保存するための容量が必要です。レコーディングの使用ディスク容量は、システム、画面の解像度、レコーディングの長さによって大きく異なり、また視線と音声または視線のみによっても異なります。1分間のレコーディングには、画面解像度1920 × 1200で、視線のみで約140 MB、視線と音声で約165 MBが必要です

2 インストール、起動、およびライセンスの処理

2.1 Tobii Dynavox Gaze Viewerのインストール

1. www.tobiidynavox.com/dl/gaze-viewerに移動し、Tobii Dynavox Gaze Viewerソフトウェアをダウンロードしてください。
2. Tobii Dynavox Gaze Viewerのインストール
3. 画面の指示に従います。

2.2 ライセンスの処理

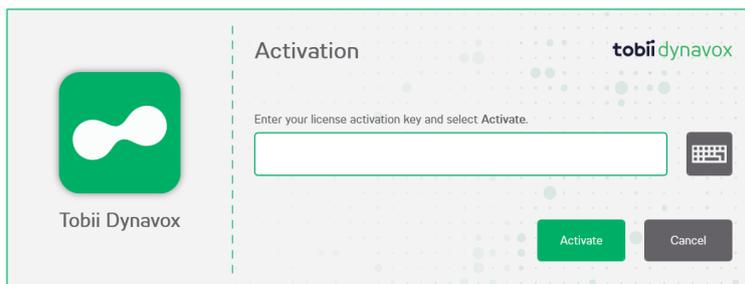
2.2.1 ライセンスのアクティブ化



「Tobii Dynavox Gaze Viewer」は、同じライセンスで一度に1台のコンピュータ/デバイスで実行できます。

Tobii Dynavox Gaze Viewerを購入すると、注文確認メールが届き、その中にソフトウェアのLicence Activation Keyが記載されています。

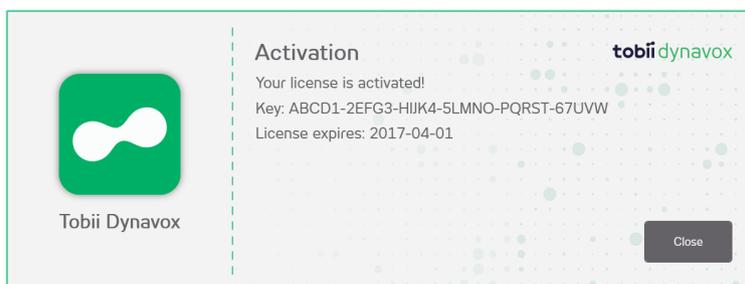
Tobii Dynavox Gaze Viewerが初めて実行されるときに、**License Manager**が起動します。



[ライセンス]ダイアログボックスには、処理対象のライセンスの実際のソフトウェアアイコンが表示されます。

License Activation Keyは、注文確認メールにも記載されています。

1. コンピュータ/デバイスがインターネットに接続されていることを確認します。
2. **License activation key**を入力します。
3. アクティベートボタンを選択します。



[ライセンス]ダイアログボックスには、処理対象のライセンスの実際のソフトウェアアイコンが表示されます。

4. [閉じる]ボタンを選択します。

2.2.2 ライセンスの無効化

Tobii Dynavox Gaze Viewerを無効にするには、次の手順を実行します。

1. コンピュータ/デバイスがインターネットに接続されていることを確認します。
2. Tobii Dynavox Gaze Viewerを開始します。
3.  (設定) ボタンを選択します。
4. ライセンスマネージャを開くボタンを選択します。
5. 使用停止ボタンを選択します。



[ライセンス]ダイアログボックスには、処理対象のライセンスの実際のソフトウェアアイコンが表示されます。

6. 以下を選択します。
 - はい — このデバイスのライセンスを無効にします。
 - いいえ — キャンセルします。

2.3 初回起動時

Tobii Dynavox Gaze Viewerの初回起動時、設定ガイドがTobii Dynavox Gaze Viewer設定を開始する手順をユーザーに説明します。このガイドの手順は次のとおりです。

- ディスプレイのセットアップ。詳細情報については、5.3.2.1 ディスプレイのセットアップ、ページ 18 を参照してください。
- 新しいプロファイルの作成。詳細情報については、5.3.1.1 新しいプロファイルの作成 を参照してください。
- キャリブレーションのテスト。詳細情報については、5.3.1.3 キャリブレーションのテスト を参照してください。

2.4 Gaze Viewerソフトウェアの更新

Tobii Dynavoxは、定期的にGaze Viewerソフトウェアの更新バージョンをリリースします。

Gaze Viewerソフトウェアのインストール中には、Update Notifierソフトウェアがデバイスにインストールされます。デバイスがインターネットに接続している場合は、Update Notifierは、自動的にGaze Viewerソフトウェアとデバイスにインストールされている他のTobii Dynavoxソフトウェアの更新バージョンを確認します。

ソフトウェアの新しい更新を手動で確認するには、デバイスのUpdate Notifierアプリケーションを確認し、 (Update Notifier) アイコンを選択して、アプリケーションをインストールします。

3 Tobii Dynavox Gaze Viewerのアイコン

3.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Controllerのアイコン

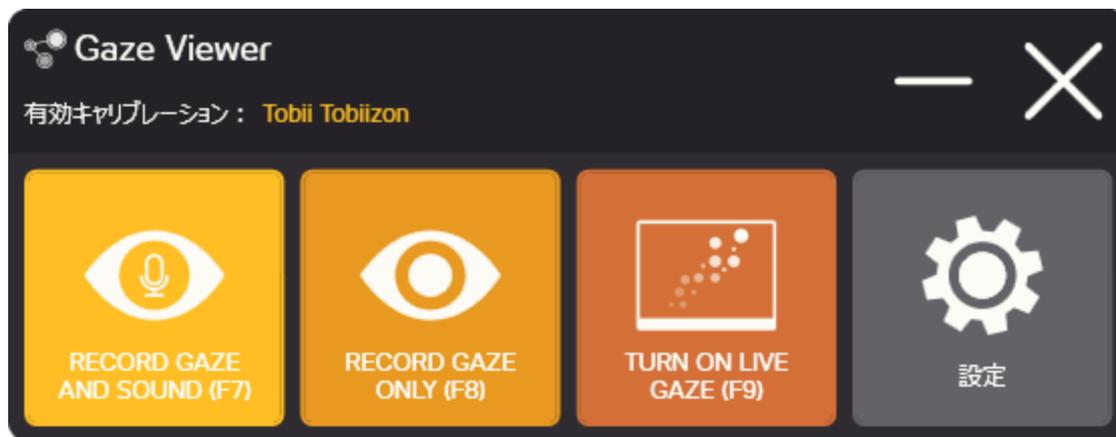


図 3.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller

シンボル	説明	シンボル	説明
視線と音声をレコーディング (F7) 	視線と音声の両方のデータでレコーディングを開始します。	レコーディングを停止 (F7、F8) 	レコーディングを停止します。
視線のみをレコーディング (F8) 	視線データのみをレコーディングを開始します。	LIVE GAZEをオフ (F9) 	Live Gazeがオンの場合、ボタンを切り替えてビジュアル Live Gazeをオフにします。
LIVE GAZEをオン (F9) 	Live Gazeがオフの場合、ボタンを切り替えてビジュアル Live Gazeをオンにします。	設定 	Tobii Dynavox Gaze Viewerのヒントと設定。詳細情報については、5 Gaze Viewerの設定、ページ 14を参照してください。

3.2 Tobii Dynavox Gaze Viewerエディタ & 再生のアイコン

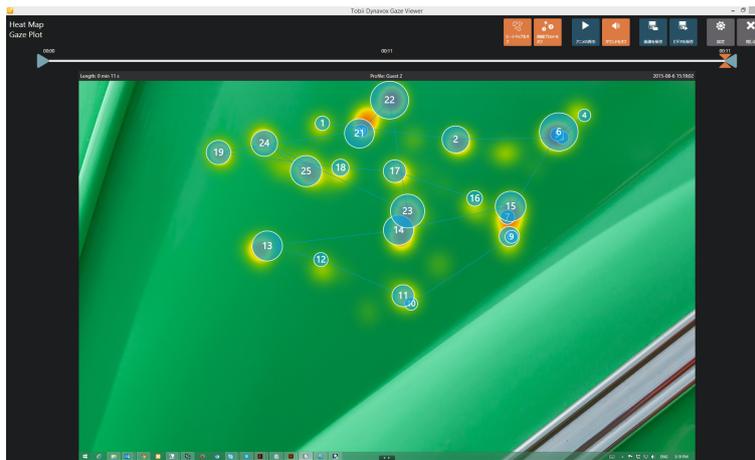
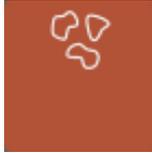
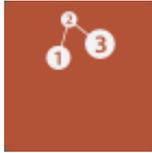
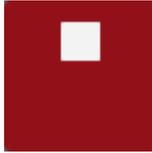
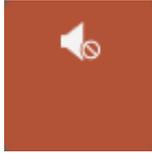
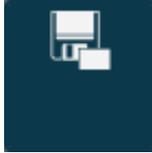
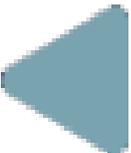
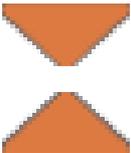


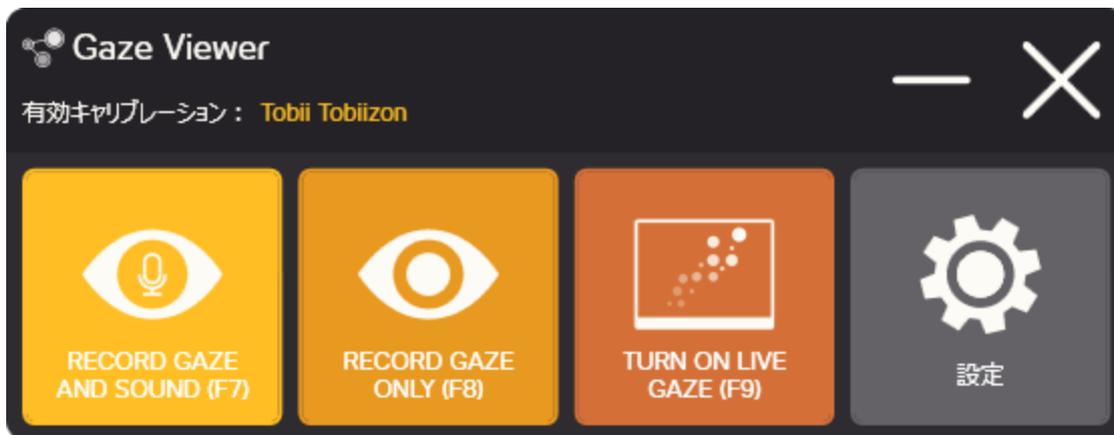
図 3.2 Tobii Dynavox Gaze Viewerエディタ & 再生

シンボル	説明	シンボル	説明
	ヒートマップが表示されます (デフォルト)。ヒートマップをオフにするには、ボタンを切り替えます。		ヒートマップが表示されません (デフォルト)。ヒートマップをオンにするには、ボタンを切り替えます。
	視線プロットが表示されます (デフォルト)。視線プロットをオフにするには、ボタンを切り替えます。		視線プロットが表示されません (デフォルト)。視線プロットをオンにするには、ボタンを切り替えます。
	ボタンを選択し、アニメを開始します。		ボタンを選択し、アニメを停止します。
	レコーディングは音声で行われ、音声はオンになり、アニメーションの再生時に再生されます。		レコーディングは音声で行われ、音声はオフになり、アニメーションの再生時に再生されません。
	レコーディングは音声なしで行われます。		レコーディングを画面に表示された画像として保存します。

シンボル	説明	シンボル	説明
ビデオを保存 	現在のレコーディングの時間 間隔の設定で、レコーディン グをビデオとして保存しま す。	設定 	[設定]ページを開きます。詳 細情報については、5 Gaze Viewer の設定、ページ 14を参照してください。
閉じる 	[Gaze Viewer Editor & Playback]を閉じます。	タイムラインハンドル (開始点) 	レコーディングの開始点。 ドラッグしてレコーディング の開始点を変更します。
タイムラインハンドル (終 了点) 	レコーディングの終了点。 ドラッグしてレコーディング の終了点を変更します。	タイムラインハンドル (特定の時点) 	レコーディングの実際の時 点。 ドラッグして実際の時点を変 更します。

4 Tobii Dynavox Gaze Viewer の使用

4.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller



4.1.1 視線と音声のレコーディング

レコーディングを開始するには、 (視線と音声をレコーディング (F7)) ボタンまたはキーボードの  キーを選択します。

 レコーディング中にツールを非表示にするには、ブラケットでキーボードコマンドを使用してレコーディングを開始および停止します。

レコーディングを停止するには、 (レコーディングを停止 (F7、F8)) ボタン、またはキーボードキーの  もしくは  を選択します。

4.1.2 視線のみのレコーディング

レコーディングを開始するには、 (視線のみをレコーディング (F8)) ボタンまたはキーボードの  キーを選択します。

 レコーディング中にツールを非表示にするには、ブラケットでキーボードコマンドを使用してレコーディングを開始および停止します。

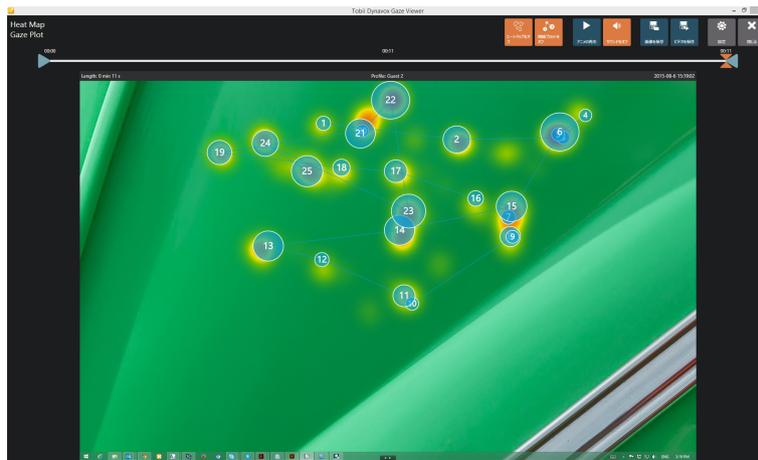
レコーディングを停止するには、 (レコーディングを停止 (F7、F8)) ボタン、またはキーボードキーの  もしくは  を選択します。

4.1.3 Live Gaze オン/オフの切り替え

Live Gazeをオフにするには、 (LIVE GAZEをオフ (F9)) ボタンまたはキーボードの  キーを選択します。

Live Gazeをオンにするには、 (LIVE GAZEをオン (F9)) ボタンまたはキーボードの  キーを選択します。

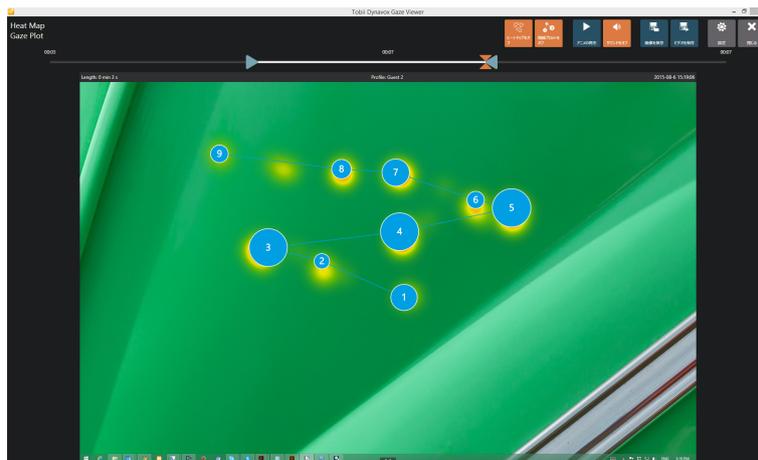
4.2 Tobii Dynavox Gaze ViewerEditor & Playback



レコーディングが停止すると、[Editor & Playback]ウィンドウが自動的に開きます。

- [エディタ & 再生]ビューの  (設定) ボタンをクリックしてヒントを確認し、マニュアルとライセンスマネージャにアクセスします。
- ヒートマップを非表示または表示するには、 (ヒートマップをオフ) (デフォルト) /  (ヒートマップをオン) を切り替えます。
- 視線プロットを非表示または表示するには、 (視線プロットをオフ) (デフォルト) /  (視線プロットをオン) を切り替えます。
- 音声をオンまたはオフにしてレコーディングを再生できるようにするには、 音声をオフ (デフォルト) /  (音声をオン) を切り替えます。レコーディングが音声なしで行われると、ボタンはグレー表示されます。
 (音声をオン)。
- レコーディングの再生を開始するには  (アニメの再生) ボタンを選択し、再生を停止するには  (アニメの停止) ボタンを選択しします。
- Tobii Dynavox Gaze Viewer[Editor & Playback]を終了し、Tobii Dynavox Gaze ViewerControllerに戻り、新しいレコーディングを開始するには、 (閉じる) ボタンを選択します。詳細情報については、4.1 *Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller*、ページ 11 を参照してください。

4.2.1 タイムラインの選択



異なる背景やページ (画面) にレコーディングした場合は、タイムラインハンドルを1つずつドラッグして、必要な時間ウィンドウの視線データのみを表示する必要があります。タイムラインハンドルを移動すると、[Editor & Playback]ウィンドウにはその時点の背景画像が表示され、正しい画面を選択するのに役立ちます。現在の選択範囲を画像またはビデオとして保存し、次の画面の新しい時間を選択します。詳細情報については、4.2.2 画像またはビデオを保存、ページ 13 を参照してください。

i 必要なすべての画面がレコーディングから保存されるまで、繰り返します。

- レコーディングの開始点を変更するには、 (開始点) アイコンを新しい場所にドラッグします。
- レコーディングの終了点を変更するには、 (終了点) アイコンを新しい場所にドラッグします。
- レコーディングの時点画面に正確に表示するには、 (実際の時点) アイコンを新しい場所にドラッグします。

4.2.2 画像またはビデオを保存

-  (画像を保存) ボタンを選択すると、現在の実際の時点が画像として保存されます。
-  (ビデオを保存) ボタンを選択すると、選択したレコーディングの時間ウィンドウのビデオを保存します。

i アクティブなGaze Interactionユーザープロファイルは、レコーディングされた画面の中央上部に表示されます。レコーディングされた画面の左上にレコーディングの長さが表示され、レコーディングされた画面の右上にレコーディングの日付と時刻が表示されます。

i 長時間のレコーディングを保存するには時間がかかりますので、しばらくお待ちください。

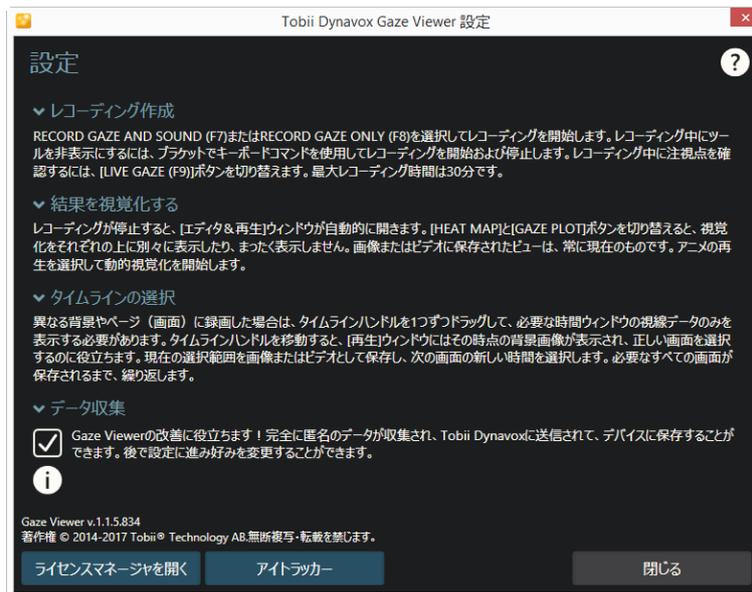
4.3 設定

詳細情報については、5 Gaze Viewerの設定、ページ 14 を参照してください。

5 Gaze Viewerの設定



(設定) ボタンを選択して、Tobii Dynavox Gaze Viewerの設定にアクセスします。



設定では、Tobii Dynavox Gaze Viewerソフトウェアの使用方法に関する簡単なヒントが表示されます。



アイコンを選択し、マニュアルを開きます。このマニュアルは、デフォルトのインターネットブラウザで開きます。

5.1 データ収集

Tobii Dynavox Gaze Viewerを改善するために、完全に匿名で使用データの収集や共有にご協力ください。個人情報は共有されません。



レコーディングからのデータは収集されません。収集されるのはソフトウェアの使用方法に関するデータだけです。

Tobii Dynavox Gaze Viewerの使用データを匿名で共有するには、【データ収集】チェックボックスをオンにします。

Tobii Dynavox Gaze Viewerの使用データを共有しないようにするには、【データ収集】チェックボックスをオフにします。

5.2 ライセンスマネージャ

Tobii Dynavox Gaze Viewerは、同じライセンスを使用して1度に1台のコンピュータ/デバイスのみで実行できます。別のコンピュータ/デバイスでTobii Dynavox Gaze Viewerを使用できるようにするには、まずTobii Dynavox Gaze Viewerを無効にする必要があります。

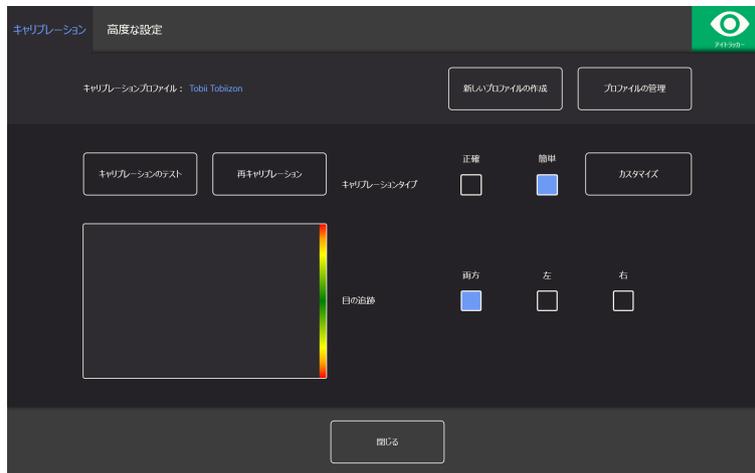
ライセンスマネージャにアクセスするには、【ライセンスマネージャを開く】ボタンを選択します。

ライセンスをアクティブ化するには、2.2.1 ライセンスのアクティブ化、ページ 6を参照してください。

ライセンスを無効にするには、2.2.2 ライセンスの無効化、ページ 7を参照してください。

5.3 アイトラッカー

5.3.1 [キャリブレーション]タブ



キャリブレーションプロファイル：アクティブなプロファイルの名前を表示します。

新しいプロファイルの作成：新しいプロファイルを作成するには、このボタンを選択します。詳細情報については、[5.3.1.1 新しいプロファイルの作成](#)、ページ 15 を参照してください。

プロファイルの管理：既存のプロファイルに変更を加えるには、このボタンを選択します。詳細情報については、[5.3.1.2 プロファイルの管理](#)、ページ 16 を参照してください。

キャリブレーションのテスト：[キャリブレーションのテスト]ページを開くには、このボタンを選択します。詳細情報については、[5.3.1.3 キャリブレーションのテスト](#)、ページ 16 を参照してください。

キャリブレーションタイプ：キャリブレーションには2つの異なるタイプがあります。[正確]または[簡単]。詳細情報については、[5.3.1.5 キャリブレーションタイプ](#)、ページ 17 を参照してください。

目の追跡：デバイスによるユーザーの視線の追跡方法を選択します。**Both** (両目)、**Left** (左目) または **Right** (右目)。

5.3.1.1 新しいプロファイルの作成

1. 使用するキャリブレーションタイプを選択します。
詳細情報については、[5.3.1.5 キャリブレーションタイプ](#)、ページ 17 を参照してください。
2. [新しいプロファイルの作成]ボタンを選択します。
3. 続行するには[はい]を、キャンセルするには[いいえ]を選択します。
4. 新しいプロファイルに名前を付けます。

 キーボードとマウスを使用する必要があります。
英数字のみ使用できます。

5. [次へ]ボタンを選択します。
6. ユーザーの視線を表す2つの点が画面上のボックスの中央にくるようにユーザーを配置します。
ユーザーに対して正しい点が点滅すると、キャリブレーションが開始されます。
7. 画面上の指示に従い、キャリブレーションを実行します。
8. キャリブレーションをテストします。
詳細情報については、[5.3.1.3 キャリブレーションのテスト](#)、ページ 16 を参照してください。
9. キャリブレーションを承認するには[閉じる]を、新しいキャリブレーションプロセスを実行するには[再キャリブレーション]を選択します。

5.3.1.2 プロファイルの管理

[プロファイルの管理]ページで、既存のプロファイルをアクティブ化または削除できます。
画面中央の[アクティブプロファイル]下にアクティブなプロファイルの名前が表示されます。

使用可能なすべてのプロファイルがページにボタンとして表示され、 と  ボタンを使用して使用可能なプロファイルをスクロールします。

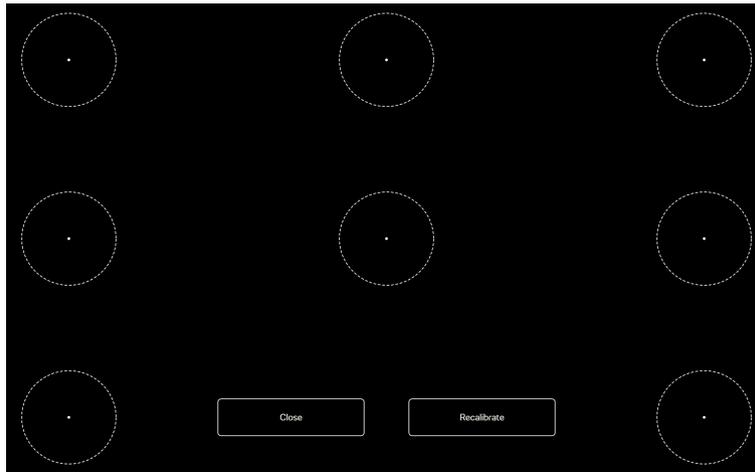
5.3.1.2.1 プロファイルのアクティブ化

1. アクティブ化するプロファイルの名前のボタンを選択します。
2. 画面の右上隅にある[アクティブ化]ボタンを選択します。
3. 選択したプロファイルをアクティブ化するには[はい]を、キャンセルするには[いいえ]を選択します。
4. ページを終了するには、[閉じる]を選択します。

5.3.1.2.2 プロファイルの削除

1. 削除するプロファイルの名前のボタンを選択します。
2. 画面の左上隅にある[削除]ボタンを選択します。
3. 選択したプロファイルを削除するには[はい]を、キャンセルするには[いいえ]を選択します。
4. ページを終了するには、[閉じる]を選択します。

5.3.1.3 キャリブレーションのテスト



[キャリブレーションのテスト]ページでは、キャリブレーションを画面上であらかじめ定義されたターゲットを使用して、ユーザーがアイトラッカーを再キャリブレーションする必要があるかどうかを確認できます。

1. 画面上の各円の各点を見て、その領域内のアイトラッキングの正確さを確認します。
2. キャリブレーションを承認するには[閉じる]を、新しいキャリブレーションプロセスを実行するには[再キャリブレーション]を選択します。

5.3.1.4 再キャリブレーション

1. 使用するキャリブレーションタイプを選択します。
詳細情報については、5.3.1.5 キャリブレーションタイプ、ページ 17 を参照してください。
2. アクティブプロファイルの新しいキャリブレーションプロセスを開始するには、[再キャリブレーション]ボタンを選択します。
3. 画面上の指示に従い、キャリブレーションを実行します。
4. キャリブレーションをテストします。詳細情報については、5.3.1.3 キャリブレーションのテスト、ページ 16 を参照してください。

5. キャリブレーションを承認するには【閉じる】を、新しいキャリブレーションプロセスを実行するには【再キャリブレーション】を選択します。

5.3.1.5 キャリブレーションタイプ

2つの異なるキャリブレーションタイプが使用可能です。【正確】および【簡単】。

5.3.1.5.1 正確

最も正確なキャリブレーションタイプをアクティブ化するには、【正確】ボタンを選択します。

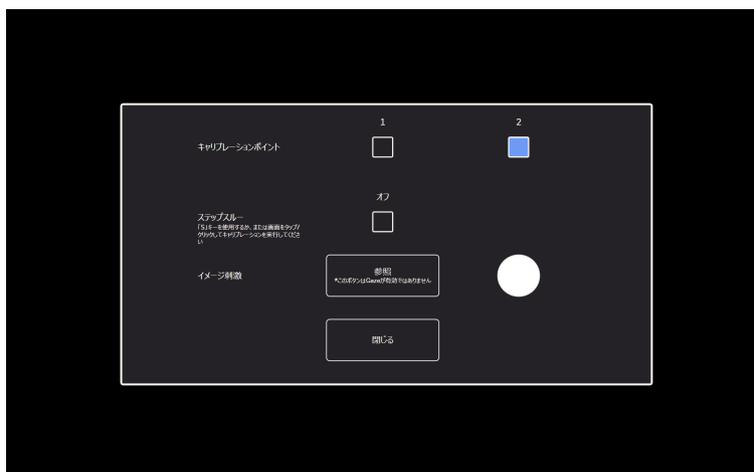
【正確】キャリブレーションタイプをアクティブ化すると、キャリブレーションプロセスは7ポイントになり、「ドットをポップする」キャリブレーションになります。【正確】キャリブレーションタイプがデフォルトのキャリブレーションタイプです。

5.3.1.5.2 簡単

容易なキャリブレーションタイプをアクティブ化するには、【簡単】ボックスを選択します。これを使用するのは、キャリブレーションが非常に正確に処理されることよりも、キャリブレーションが迅速かつ簡単に処理されるほうが重要な場合です。

【簡単】キャリブレーションタイプが選択された場合、キャリブレーションプロセスをカスタマイズすることができます。

【カスタマイズ】ボタンを選択し、キャリブレーション処理をカスタマイズします。



キャリブレーションポイント：1または2のどちらのキャリブレーションポイントを使用するか選択します。

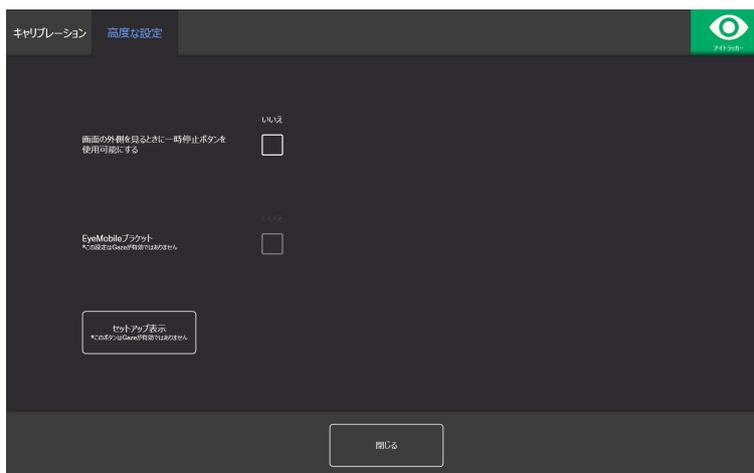
 PCEye Goでは1ポイントキャリブレーションは使用できません。

ステップスルーキーボードの「S」キーを使用する機能をアクティブ化するには、ステップスルーのオン/オフチェックボックスをオンに切り替えるか、または画面をタップ/クリックしてキャリブレーションをステップスルーします。

イメージ刺激：【参照】ボタンを選択すると、イメージ刺激をデフォルトの白い点から、付属の刺激の1つ、またはユーザーが好きなおもちゃのイメージなどに変更できます。

閉じる：ページを終了するには、【閉じる】ボタンを選択します。

5.3.2 [高度な設定] タブ



画面の外側を見るときに一時停止ボタンを使用可能にする：オン/オフチェックボックスをオンにすると、ユーザーが画面の外を見るときに一時停止ボタンが表示されるため、ユーザーは簡単にアイトラッキングを一時停止して再開できます。

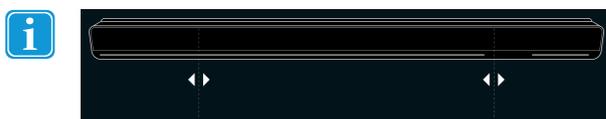
EyeMobileブラケット：EyeMobileまたはEyeMobile Miniを使用している場合は、EyeMobileブラケットのオン/オフチェックボックスをオンに切り替えます。EyeMobileブラケットの設定はEyeMobile Plusには関係がないため無効になります。

5.3.2.1 ディスプレイのセットアップ

複数のディスプレイが使用される場合、アイトラッカーを接続するディスプレイを指定する必要があります。また、システムは使用されるディスプレイのサイズを認識する必要があります。



1.  または  を使用して、アイトラッカーが接続するディスプレイを選択します。
2. 使用しているアイトラッカーの上にあるマーキングで、画面上のアイトラッカーのビジュアル化の下にある左右の垂直線を合わせます。



これにより、Tobii Dynavox Gaze Viewerで使用される画面サイズが設定されます。

3. **Done** (完了) を選択し、終了します。

Copyright ©Tobii AB (pub).図および仕様は、各地域の市場で提供される製品およびサービスに必ずしも該当する訳ではありません。技術仕様は予告なしに変更されることがあります。その他のすべての商標は各所有者に属します。

Tobii Dynavox デバイスのサポート

オンラインヘルプの利用

お使いの Tobii Dynavox デバイスの個別製品サポートページをご覧ください。問題に関する最新情報や、その製品に関連するヒントやアイデアが記載されています。オンラインのサポートページの www.TobiiDynavox.com または www.myTobiiDynavox.com をご覧ください。

営業担当者または販売代理店にお問い合わせください。

お使いの製品について質問がある場合や支障が生じた場合は、最寄りの Tobii Dynavox の営業担当者または認定販売代理店までお問い合わせください。お客様個人の設定に詳しい担当者があり、ヒントを提案したり製品に関するトレーニングを提供することができます。詳細については、www.TobiiDynavox.com/contact をご覧ください。